港九街坊婦女會孫方中書院 全方位學習津貼 津貼運用計劃 2024 – 2025 學年

聲明:本校已清楚明白運用全方位學習津貼的原則,並已徵詢教師意見,計劃運用津貼推展以下項目:

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	(請於 上 ✓ 號	一項)	方格選擇多	多加
第1項	舉辦/參加全方位學習活動									
1.1	在不同學科/跨學科/課程範疇組織	全方位學習活動,提升學習效的	能(例如:	實地考察、藝	術賞析、參觀企業	美、主題學	習日)			
STEAM /生物科	魚菜共生 - 溫室制作及進行相 關實驗	1. 製作智能溫室並置於地下溫室旁,溫室包含環境監察、自動灑水及監察碳排放等設備。 2. 優化及保養現有魚菜共生、垂直水耕及噴霧水耕設備,制作更多電子監察系統、加強設備耐用度及安裝自動灌溉水道。 3. 學習科學探究概念,研究	全年	S2 – S5	 不同設備的優化 完成製作智能溫室 參與席後期查數方 分析報告 	60,000	✓			

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	(計 上 〈 !	青於; 號,	學適可項 體藝發展	方格 擇多	加
	小龍蝦共生及創科計劃	影響農作物生長的因素。 1. 基於過往魚菜垂直水耕所學,將其改成小龍蝦重直水耕。 2. 學習設計科的設計思維及科學探究概念,研究及制作適合小龍蝦生存的垂直水耕柱。		S2 – S5	1. 同學展示成果 2. 參與同學的出席率及參與前後問卷調查 3. 分析及撰寫研究報告	40,000	✓ ·				
	VR 元宇宙課程	1. 繼續加入同學作品於現 有的 CoSpaces 元宇宙當中。 2. 制作科本的元宇宙,鞏固 同學的學習。		S1 – S5	1. 同學展示成果 2. 參與同學的出席率及參與前後參與問卷調查	30,000	✓				
	STEAM Day 及試後活動	1. 在 試 後 活 動 週 舉 辦 STEAM 興趣班,讓同學 感受不同類型的 STEAM 活動。	月	S2 – S4	1. 參與後問卷 調查	30,000	√				

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	(請 上 ✓ 5	青於; 號, 一	學 適 可 項 體藝 發展	方格 擇多	加
	大埔創科展展覽	1. 展示同學在 STEAM 相關課程的學習成果,並向大眾介紹其制作理念及成果。	月	S1 – S5	1. 同學展示成 果 2. 參觀活動前 後問卷調查	5,000	√				
STEAM /科學	電動高卡車體驗/比賽活動	1. 協助參加者體驗或進行 比賽。	下學期	S1 – S6	1. 活動順利完成	14,000	✓				
	STEAM 工作坊	1. 學生通過理論、概念、具體細節來指導學生建造自己的水底機器人。 2. 學生深入了解機器人是什麼,以及機器人如何用於支持傳統上由人類完成的工作。		S2-S5(約 20人)	1. 完成課程和製成品	20,000	✓				
生物科	校園寵物計劃	1. 照料現有的校園寵物,並 持續改善牠們的生活環 境。		S1 – S5	 参與同學的 出席率 参與前後問 卷調查 	10,000	✓				

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	(請 上 ✓ 號	請於 號 ,	·項)	方格	加
科學科	珠海航天航空探索之旅	1. 讓同學通過參訪珠海太空中心,認識國家在航天 及航空科技上的發展和成就。		S3	1. 問卷調查	6,600	✓ ✓ ✓				
英文科	S1 Drama Workshop	1. 提供場景,讓參加者活用 英語。	4-6堂	1A	1. 老師觀察/課程評估	15,000	√				
	S3 Debate Workshop	1. 提供場景·讓參加者活用 英語。	4-6堂	3A	1. 老師觀察/ 課程評估	15,000	✓				
數學科	初中資優課程	1. 推動科本資優課程。 2. 規劃及建立校本數學人 才庫。	2025年8 月	S1 – S3	1. 導師觀察 2. 前測和後測 3. 校外比賽成 績	9,000	✓				
升學及就 業組	德文學會	1. 讓同學學習外語和接觸 德國文化。	周五課外 活動時段		1. 學會老師觀察和後測	20,000	✓				
地理科	中五實地考察(半日/一日課程)	1. 配合考察為本課程,豐富 學生實地考察經歷。	下學期	\$5 (31人)	1. 考察報告	11,000	✓				

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	(🛱		適用可選一項)	方格	动口
閱讀組	駐校作家	1. 讓同學體驗作家風範及 文學創作。	周五課外 活動時段		1. 問卷調查	20,000	✓				
1.2	按學生的興趣和能力,組織多元化全流線、服務學習、學會活動、校隊訓練			價值觀和態度	(例如:多元智能	活動、體	藝文⁄	化活	動、	領袖	넮
體育科	多元運動推廣	1. 邀請運動總會於體育課 時進行課程外的運動推 廣,提升學生的運動興 趣,建立活躍和健康的生 活模式。		全校學生	 教師觀察 學生參與率 	25,000			✓		
升學及就 業組	禮儀班講座(周會)	1. 讓同學知道職場上外表, 談吐,坐姿的要求及重要 性。		高中學生	1. 問卷調查	5,000					✓
地理科	低碳飲食工作坊(中四)	1. 配合課程《變化中氣候》, 了解低碳對減緩氣候變 化所帶來的負面影響。		S4 (31 人)	1. 活動反思工作紙	6,200	✓				

範疇	活動簡介		目標	舉行日期	對象 (級別)	監	察/評估方法	預算 開支 (\$)	(🛱	清於: 號,	學 適 可 項 體藝發展	方格	弘口
	慧食工作坊	1.	通過互動遊戲、食物製作、廢物循環、太陽能焗爐設計、食物里程概念等體驗式活動,從而了解氣候變化及低碳健康飲食智慧的關聯作用。	下學期	\$3	1.	問卷調查	10.500	✓				
課外活動	學會及校隊導師費	1.	提升學生在不同活動的 專業知識或技能。	全年	S1 – S6	1.	活動出席率	714,800			✓		
家政及手工藝學會	參加比賽及培訓活動:餐飲服務	1.	參與世界技能大賽之餐 飲服務比賽。	全年	約 15 – 20 人	1. 2. 3.	教師觀察 比賽成績 在畢業禮中 展示成果	4,000					✓
1.3	舉辦或參加境外交流活動或比賽,擴	渇學	生視野										
英文科	資助高中同學參加境外遊學團,拓展 視野,活學英語	1.	拓展學生視野,活學英 語。	下學期/ 試後活動		1.	遊學團報告	150,000	✓				

						(🛱	清於; 號,	學習所可與	方格選擇多	多於	
範疇	活動簡介	介 目標	舉行日期	對象 (級別)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
1.4	其他										
生涯科	安排高中學生到不同升學院校進行實 地考察的車費開支	1. 讓學生親身到院校了解 不同機構的課程及參觀 設施。		S4 – S6	1. 問卷調查	10,000					✓
全校活動	入場費、比賽報名費	1. 提升學生在不同活動的專業知識或技能。	全年	S1 – S6	1. 活動出席率	40,000	✓	✓	✓	✓	√
全校活動	活動車費	1. 提升學生在不同活動的專業知識或技能。	全年	S1 – S6	1. 活動出席率	210,000	✓	✓	✓	✓	√
				A.S.	第1項預算總開支	1,481,100					_

範疇	項目	用途	預算開支(\$)				
第2項	第 2 項 購買推行全方位學習所需的設備、消耗品、學習資源						
家政及手工藝學會	購買餐飲服務工具、儀器及材料	培訓、實習、參加比賽	6,000				
藝術	舞蹈學會服裝	學生表演及比賽用	6,000				
其他	生涯規劃科,購買相關參考書籍、桌遊、輔導等物資	全年將安排不少於六次的課後升學小組輔導。透過桌遊、輔導卡等跟同學就個人發展進行分析。	2,000				
		第2項預算總開支	14,000				
		第1及第2項預算總開支	1,495,100				

預期受惠學生人數

全校學生人數:	712
預期受惠學生人數:	712
預期受惠學生人數佔全校學生人數百分比(%):	100%